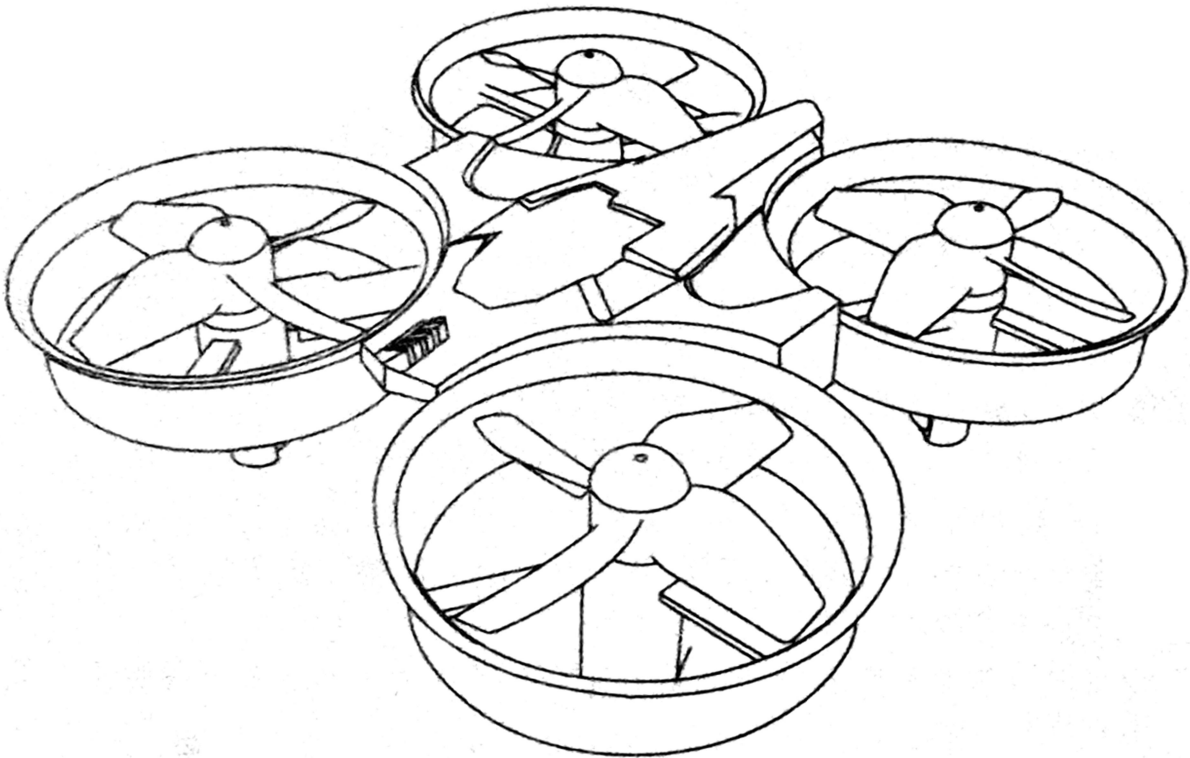




# EACHINE E010

## JJR/C H36

### ČESKÝ MANUÁL



- Headless mode
- 360° flip
- Návrátový systém
- Nový ovladač s nastavením náklonů

Šestiosý gyroskopický systém

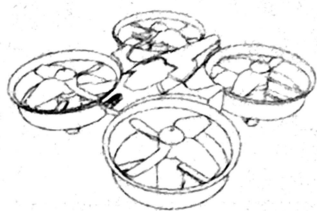
2,4GHz

4 kanály

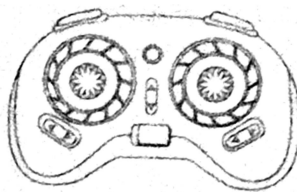
360° flipy

Prosím, přečtěte si tento manuál před prvním letem a ponechte si ho pro příští nahlédnutí.

## 1. OBSAH BALENÍ



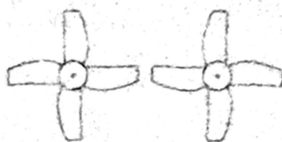
Quadrokoptéra 1x



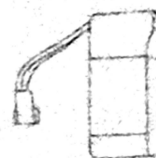
Ovladač 1x



USB nabíječka 1x

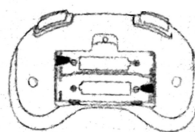
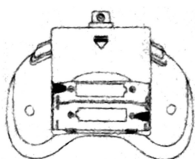
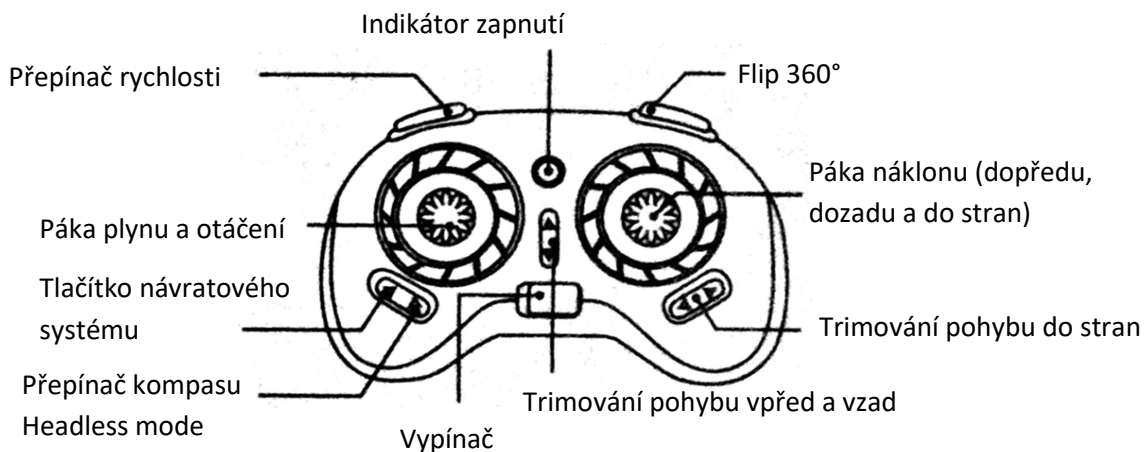


Sada náhradních vrtulí 2xA + 2xB



Li-pol akumulátor

## 2. OVLADAČ



Do ovladače použijte obyčejné, nebo nabíjecí AA baterie 2ks.

## 3. NABÍJENÍ LI-POL AKUMULÁTORU

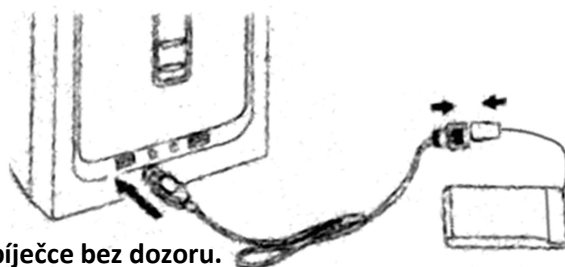
Nejdříve zapojte nabíječku do USB portu počítače, nebo do USB zdroje pro telefon. Kontrolka na nabíječce se rozsvítí a můžete připojit akumulátor. Kontrolka zhasne.

Jakmile je akumulátor nabitý, kontrolka se rozsvítí.

Doba nabíjení je 30-60 minut.

Doba letu se pohybuje okolo 5-6 minut.

**Z bezpečnostních důvodů nenechávejte akumulátor na nabíječce bez dozoru.**

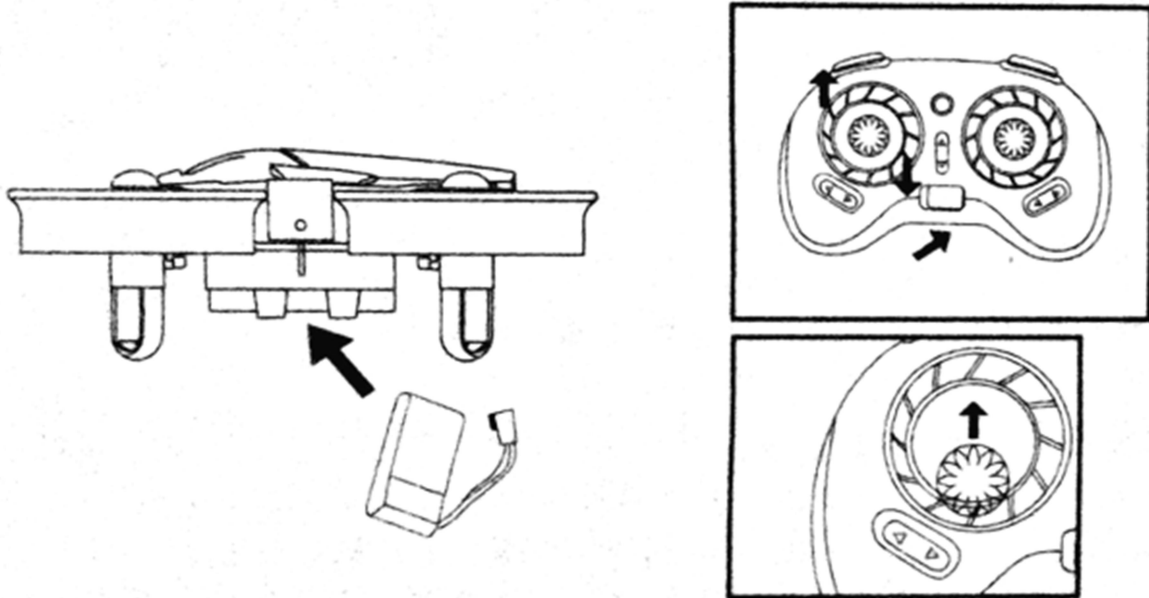


#### 4. INSTRUKCE K OVLÁDÁNÍ

##### Zapnutí:

Vložte akumulátor do připraveného slotu koptéry a zapojte konektor. Koptéra začne blikat, položte ji na vodorovný povrch.

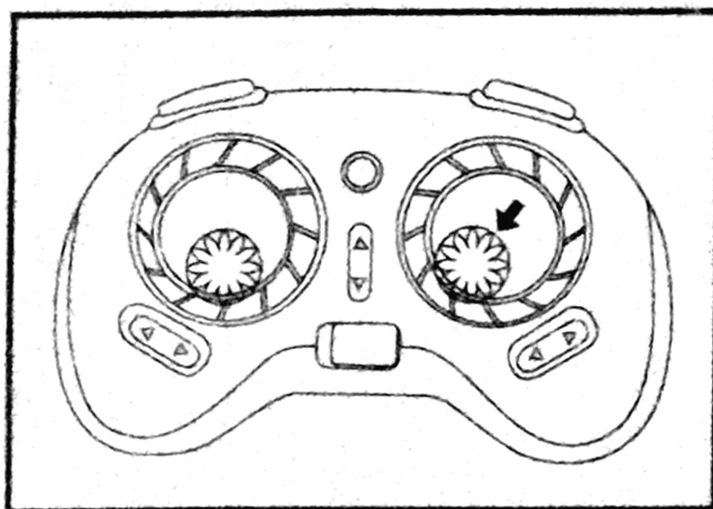
Zapněte ovladač. Páčku plynu (levá páčka) přesuňte do horní polohy, ovladač pípne. Poté přesuňte páčku plynu do spodní polohy, ovladač pípne ještě jednou a koptéra přestane blikat. Nyní je koptéra spárována s ovladačem a můžete létat.



##### Kalibrace gyroskopů:

Po spárování položte koptéru na vodorovný povrch. Levou páčku přesuňte do spodní polohy a pravou v úhlu cca 45° dolů doleva. Provedení kalibrace poznáte tak, že koptéra několikrát zabliká.

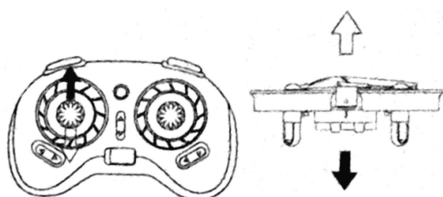
Vždy startujte z rovného povrchu. Pokud koptéra stále letí bokem, můžete tento drift srovnat na ovladači viz. Bod 5. **Trimování**



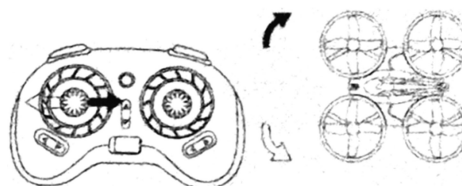
## 5. OVLÁDÁNÍ

### První let:

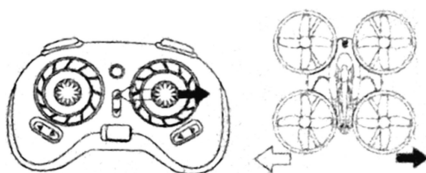
Může chvíli trvat, než se s touto koptérou naučíte létat. Buďte prosím trpěliví. Páčky ovládejte jemně a s citem. Prudké pohyby mohou způsobit náraz do okolních překážek a následný pád koptéry na zem.



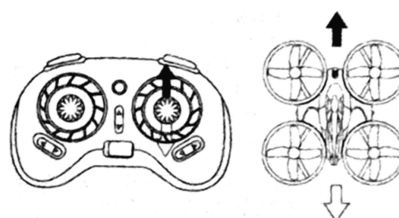
Levou pákou nahoru a dolů  
plyn určujete rychlost  
stoupání a klesání



Levou pákou doleva a doprava  
řídíte otáčení



Pravou pákou doleva a doprava  
řídíte let do stran



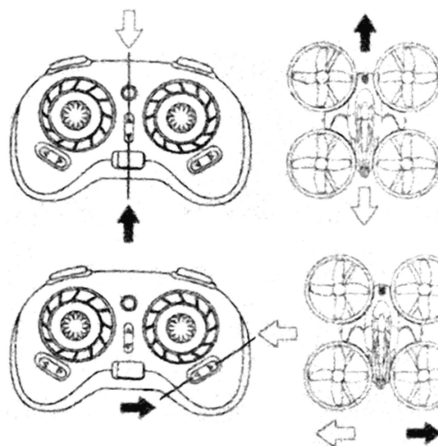
Pravou pákou nahoru a dolů  
řídíte let vpřed a vzad

### Trimování:

Nastavením trimů docílíte stabilnějšího letu pokud koptéra samovolně letí jedním směrem.

V místnosti důsledkem turbolencí vzduchu vždy pomalinku poletí k nejbližší stěně, toto chování je normální a nelze vytrimovat.

Vznesete koptéru do vzduchu a pokud letí mírně dopředu, nebo dozadu, použijte trim uprostřed ovladače v protisměru letu.



Pokud letí mírně do strany, použijte trim náklonu v protisměru letu.

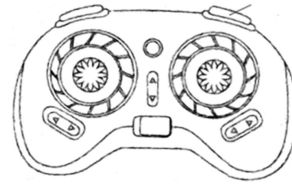
## 6. FLIPY 360°

### Aktivace:

Zmáčknete tlačítko pro flip, ovladač pípne a tím je akrobatický mód aktivní.

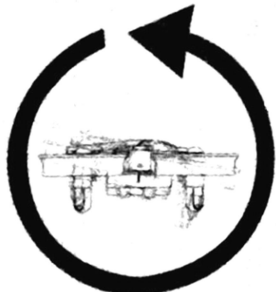
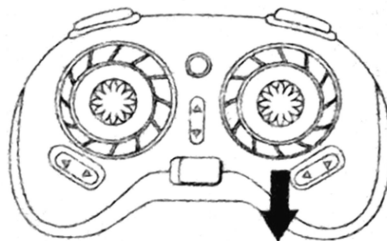
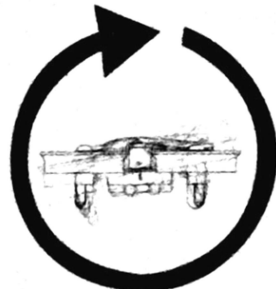
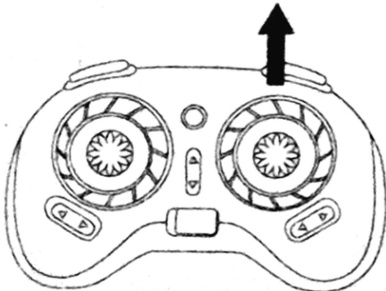
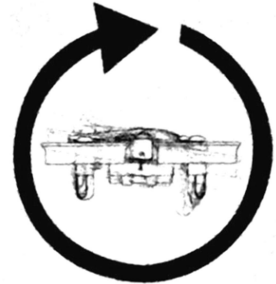
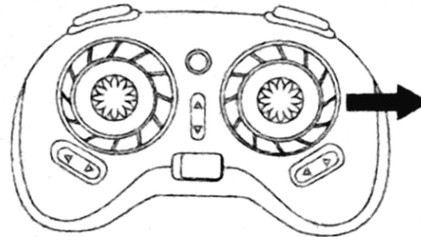
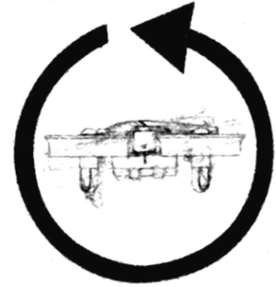
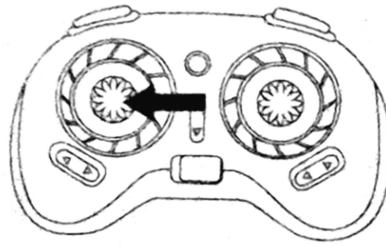
Aby se předešlo pádu koptéry na zem, před flipem udržujte minimální výšku alespoň 1,5m nad zemí. Koptéra při této akrobacii mírně poklesne k zemi.

Flip 360°



### Flip o 360°:

V aktivním akrobatickém módu přesuňte pravou páčku ovladače směrem, kterým chcete aby koptéra udělala salto.



## 7. Headless mód

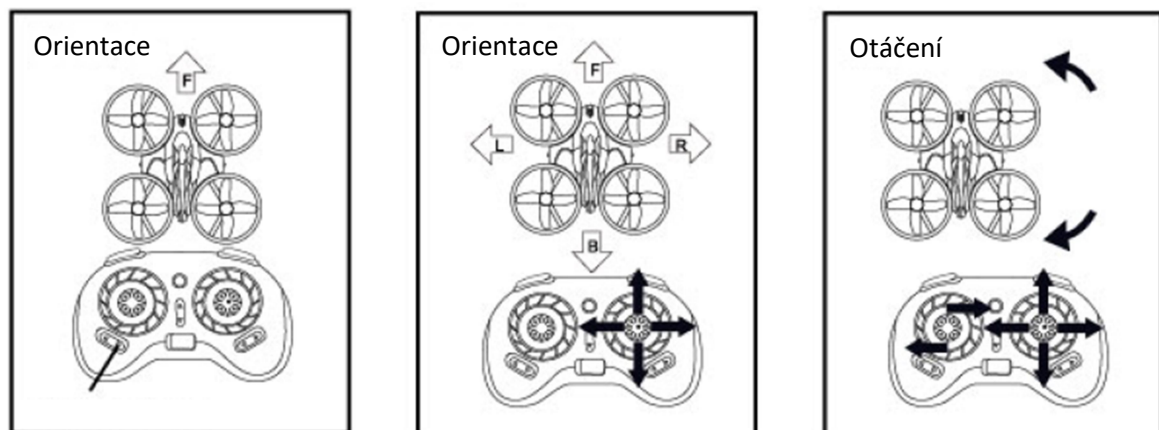
Toto je mód kde je jedno jakým směrem je koptéra otočená. Pravou páčkou ovladače vždy určujete směr letu z vašeho pohledu.

### Zapnutí Headless módu

Po spárování koptéry s ovladačem stiskněte pravé tlačítko pod levou páčkou plynu. Toto je možné použít, když je koptéra jak na zemi, tak i ve vzduchu. Ovladač pípne a led diody na koptěře začnou blikat.

Vypnutí Headless módu

Opětovným stisknutím pravého tlačítka pod levým joystickem. Ovladač pípne dokrát a led diody na koptěře přestanou blikat.



V headless módu je jedno, jak je koptéra otočená. Naklonění pravé páčky od sebe, koptéra vždy poletí směrem od pilota. Přitažením pravé páčky k sobě, koptéra vždy poletí k pilotovi bez ohledu na její otočení. Toto funguje dokud pilot nezmění svoji polohu vzhledem ke koptěře.

## 8. Návratový systém

Stisknutím levého tlačítka pod levou páčkou. Koptéra se rozletí směrem k pilotovi. Havarování někdy může zapříčinit zmatení kompasu a proto se koptéra může začít „vracet“ jinam než k pilotovi. Zastavení návratu lze provést buď opětovným stiskem tlačítka návratového systému, nebo pohybem pravé páčky na libovolnou stranu.

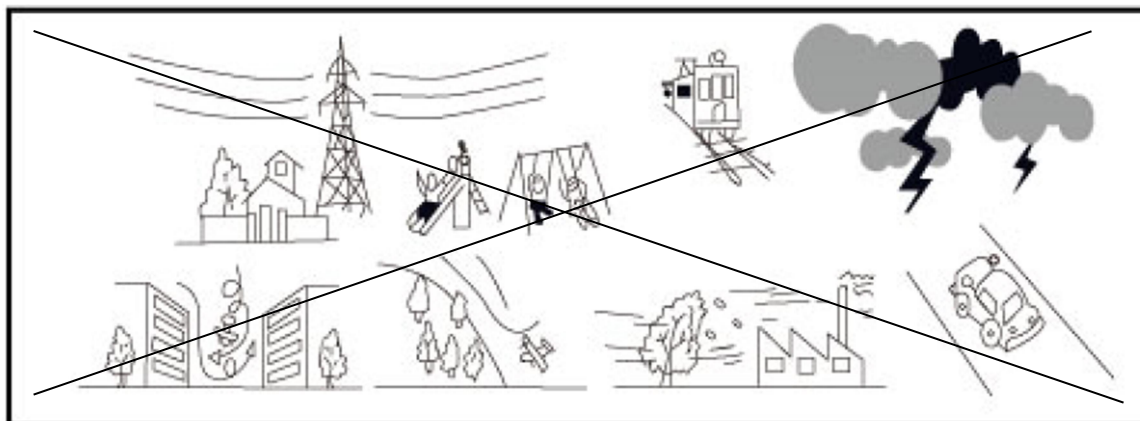
### Kalibrace směru

Náraz koptéry do překážky může způsobit zmatení kompasu a tím dojde v headless módu k náklonům na špatnou stranu, nebo návratový systém nevrátí koptéru k pilotovi, ale poletí pryč. Potom je nutná recalibrace kompasu. Ta se provede vypnutím a opětovným zapnutím koptéry podle návodu bod 4.

## 9. Prostředí pro létání

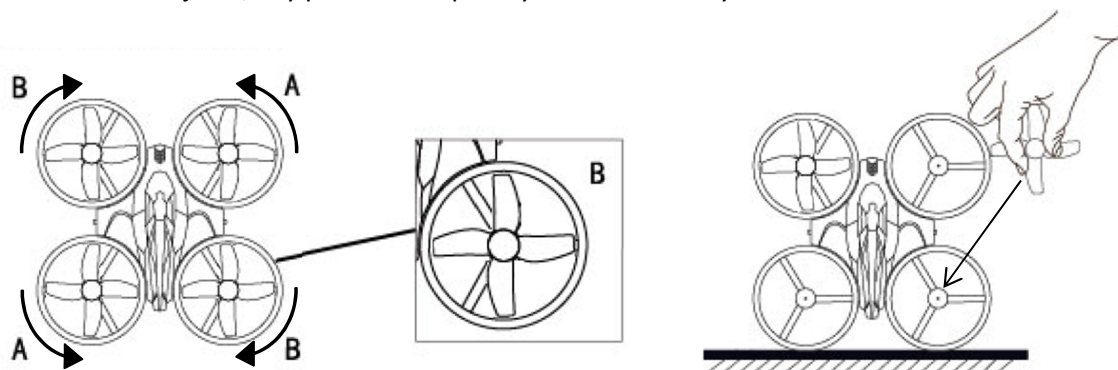
Vhodné prostředí k letu je doma, nebo venku za bezvětří. Nelétejte za deště, nebo bouřky, hrozí poškození elektroniky koptéry.

Vyvarujte se létáním nad silnicí mezi auty. Nelétejte blízko kolejí, elektrického vedení, nad vodní plochou ani ve větru.



## 10. Instalace vrtulí

Každá vrtule má své místo kam patří. Na prvním obrázku je znázorněn směr otáčení motorů. Vrtule se nasazují tak, aby při otáčení správným směrem hnaly vzduch dolů.



## 11. Řešení problémů

### 1. Ovladač se nechce spárovat s koptérou:

Při příliš vybité baterii nelze spárovat. Nabijte baterii.

Ujistěte se, že máte správný ovladač. Všechny koptéry typu Eachine E010, E011 a JJR/C H36 fungují se stejným protokolem, ovladače lze libovolně zaměňovat. Proto se ujistěte, že se snažíte spárovat svoji koptéru s ovladačem v daném okamžiku jen vy. Pokud ani to nefunguje, může být poškozena elektronika v koptéře, nebo v ovladači.

### 2. Koptéra nechce vzlétnout, nebo se obrací na záda:

Překontrolujte správnost instalace vrtulí podle návodu bod 9.

Je možné, že je na hřídelce motoru namotaný vlas, nebo jiný nepořádek, sundejte vrtule a všechno z hřídelek odmotejte.

### 3. Koptéra vibruje a vydává divné zvuky:

Toto je většinou způsobené prasklou vrtulí, nebo prasklou konstrukcí těla. Vyměňte poškozenou vrtuli. Prasklé tělo lze lepit vteřinovým lepodlem. Větší poškození a deformace lze vyřešit jen výměnou celého těla koptéry.

### 4. Nejde provést flip:

Flipy lze provádět pouze při nabití baterii, jakmile klesne napětí na baterii, koptéra začne pomalu blikat a flipy již nejdou provádět.